






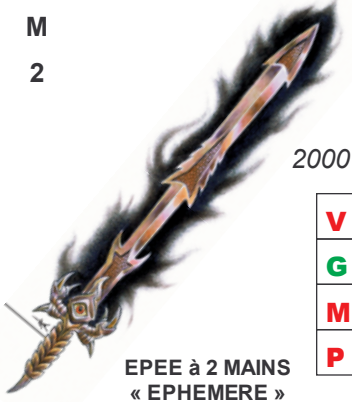










<p>S 400</p> <p>V G M P</p>  <p>SORT UNIQUE TRANSFORMATION GUERRIERE +10 points de dégâts pdt 1d6 tours</p>	<p>M 2</p> <p>V G M P</p>  <p>1000</p> <p>BATON EXTENSIBLE 1d4 de dégâts S'allonge comme une perche jusqu'à 5 mètres</p>	<p>M 1000</p> <p>V G M P</p>  <p>BATON MAGIQUE de l'EAU Écarte les flots, modifie le niveau de l'eau Inflige 2d4 de dégâts</p>	<p>S 500</p>  <p>V G M P</p> <p>SORT UNIQUE MARCHE SUR L'EAU pendant 1d10 tours</p>
<p>O M 20000</p>  <p>V G M P</p> <p>POTIONS des ELEMENTAIRES Fioles à projeter frappant automatiquement la cible choisie</p>	<p>S 300</p> <p>V G M P</p>  <p>SORT UNIQUE VITESSE DOUBLEE Pendant 1d10 tours</p>	<p>S 500</p> <p>V G M P</p>  <p>SORT UNIQUE EXPULSION MIRACULEUSE La cible est envoyée à 1d20 m inflige 1d20 de dégâts</p>	<p>M 2</p>  <p>2000</p> <p>V G M P</p> <p>EPEE à 2 MAINS « EPHEMERE » Inflige 1d30 points de dégâts Pendant 1d4 tours</p>
<p>U M 2000</p>  <p>V G M P</p> <p>CASQUE MAGIQUE de SAGESSE - 1 CA +4 en SAG Active la hache double de sagesse</p>	<p>V 3000</p> <p>V G M P</p>  <p>GUERISON DE GROUPE +1d20 points à chaque joueurs</p>	<p>M 2</p> <p>V G M P</p>  <p>1000</p> <p>EPEE à 2 mains de FEU 1d12 Éclaire et met le feu</p>	<p>M 30000</p>  <p>V G M P</p> <p>BAGUE de MAGIE MORTE Le porteur de peut plus être affecté par de la magie</p>
<p>F 1000</p> <p>V G M P</p>  <p>Familier MAGMIN Petit élémentaire du feu dirigé par le porteur de la hache du Kaiser Inflige 1d6 +2 de dégâts Immunité contre le feu, dégâts subit triplés par l'eau et la glace</p>	<p>S 50</p>  <p>V G M P</p> <p>SORT UNIQUE FORCE MALEFIQUE de TROLL +10 en FORCE pendant 1d10 tours - 4 en CHARISME permanent</p>	<p>S 150</p> <p>V G M P</p>  <p>SORT UNIQUE ECHELLE DE CORDE MAGIQUE Permet de grimper sur 1d20 +4 m</p>	<p>U M 10000</p> <p>V G M P</p>  <p>CAPE de VISON - 3CA Les yeux protègent le porteur Attaque de dos impossible Se place au dessus de l'armure</p>